

DM 65/2023 – STEM E MULTILINGUISMO € 107.700,00

- **INTERVENTO A - Attività in aula**

 - ESPERTI E TUTOR + DOCENTI CURRICULARI**

 - 14 moduli STEM (20 ore)
 - 10 moduli INGLESE per le STEM (20 ore)

 - ALMENO 1 MODULO EXTRACURRICOLARE (english songs)**

 - 2 percorsi di orientamento agli studi e alle carriere STEM (28 ore)

- **INTERVENTO B - CORSI DI INGLESE per le STEM**

 - 1 per il LIV. B1 con almeno 15 docenti / 1 per il LIV. B2 con almeno 10 docenti
 - 1 per il CLIL con almeno 5 docenti (OBBLIGATORIA LA SUA PROGRAMMAZIONE)

TERMINE ULTIMO SVOLGIMENTO PROGETTO: 15 MAGGIO 2025

Pnrr – DM 66/2023 € 69.133,00

«Formazione del personale scolastico alla Transizione Digitale

a) **6 percorsi da 10 ore** (per usare gli ambienti e le tecnologie di Scuola 4.0)

ALMENO 15 PARTECIPANTI A PERCORSO – Anche percorsi per ATA

b) **11 laboratori da 20 ore di FORMAZIONE SUL CAMPO** (attività in aula)

ESPERTI E TUTOR + DOCENTI CURRICULARI (affiancamento mirato)

c) **1 COMUNITA' DI PRATICHE PER L'APPRENDIMENTO**

Tutor + esperti

Promuovere la ricerca e la condivisione delle **PRATICHE INNOVATIVE** di TRANS. DIG.

sia di tipo DIDATTICO che ORGANIZZATIVO-AMMINISTRATIVO, con la
PROGETTAZIONE E LA GESTIONE DI PROGRAMMI MIRATI

Sviluppo di un **CURRICOLO SCOLASTICO** orientato alle competenze digitali

DM 66 – 11 LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO

- 4 labb. SCIENZE E TECNOLOGIA
- 2 labb. MATE e TECNOLOGIA (in RACCORDO con la SP)
- 1 lab. INCLUSIONE - AULA IMMERSIVA (esperto esterno)
- 2 lab. EFFETTI SONORI / FISICA ACUSTICA – LAB. DI MUSICA
- 2 lab. PODCAST – LAB. LLSS / ATELIER - FS LLSS e An. Digitale

DM 66 – n. 6 Esempi di Corsi di formazione

(a cura della «Comunità di pratiche»)

- Custodi digitali: la Privacy e la sicurezza nell'uso dei mezzi digitali - Per tutto il personale
- Pensiero critico e Abilità sociali: dialogo e collaborazione – Per tutto il personale
- Sviluppare il pensiero computazionale (atelier digitale)
- Oltre i confini sensoriali (approccio Snoezelen – aula immersiva)
- Apprendere con il MOVIMENTO e il GIOCO INTERATTIVO (classi comuni, aule polifunzionali)
- Beyond words – immersività/RV e sviluppo compet. Linguistiche

DM 66 – 6 Esempi di Corsi di formazione

(a cura della «Comunità di pratiche»)

OPPURE argomenti MOLTO SEMPLICI, come:

- UTILIZZO DEL MONITOR TOUCH o del TABLET nella didattica
 - COME COSTRUIRE CONTENUTI MULTIMEDIALI
 - Piattaforme digitali per la comunicazione nella Scuola
 - Piattaforme digitali per la gestione di pratiche amm.ve complesse
-

TERMINE ULTIMO SVOLGIMENTO PROGETTO: SETTEMBRE 2025